

유원영 / Software Engineer

Contacts

- yoovelooper@gmail.com / 010-8821-2423 / [GitHub](#) / [Blog](#) / [LinkedIn](#)

Summary

6년차 프론트엔드 엔지니어입니다.

아키텍처 설계부터 디자인 시스템 구축, 테스트 자동화, 배포까지

프론트엔드 개발 환경 전체를 독립적으로 셋업하고 운영한 경험이 있습니다.

풀스택 배경을 바탕으로 3인 FE 팀 리드와 BE·디자인 직군과의 기술 협업을 주도했으며,

연 거래액 1조 규모의 환전 서비스, 연 20만 명 규모 행사 플랫폼을 안정적으로 운영했습니다.

Skills

- 코어: JavaScript, TypeScript, React, Next.js
- 상태 관리: TanStack Query, Zustand, React Hook Form + Zod
- 스타일링: Tailwind CSS, CSS Modules
- 테스트: Vitest, Playwright, MSW, Storybook
- 인프라: AWS(CloudFront, S3, ECS, Lambda), Docker, GitHub Actions

Careers

머니박스 / Frontend Engineer / 개발 팀 / 2026.01 ~ 현재 (3개월)

CEMS(환전 관리 시스템): 백오피스 프론트엔드 전담 개발 / 2인(FE 1명, BE 1명) / 2026.01 ~ 현재(3개월)

React 18, TypeScript, Vite, FSD, TanStack Query 5, Zustand 5, Storybook, Vitest, Playwright

- FSD 아키텍처 도입, 6개 레이어·20개 슬라이스 구조 설계 → 새 도메인 추가 시 기존 코드 수정 없이 확장 가능한 구조 확보
- Ant Design의 커스터마이징 한계를 해결하기 위해 자체 디자인 시스템으로 전환, 28+ 컴포넌트 구축 및 Storybook 문서화
- RBAC 기반 3계층 인증 라우트 가드 설계로 역할 별 권한 분리
- 서버 스키마 변경에 대응하기 위해 openapi-fetch 도입, 스키마 변경 시 프론트 타입 자동 동기화
- MSW 기반 Mock-First 개발 환경 구축 → 백엔드 API 완성 전 프론트엔드 독립 개발, 개발 병목 해소
- Vitest + Playwright 기반 테스트 환경 구축 → 비즈니스 로직 커버리지 80%+, E2E 300+ 케이스로 권한별 시나리오 자동 검증

플래스크 / Frontend Engineer / IT 사업부 / 2023.09 ~ 2025.04 (1년 8개월)

일러스타페스(크리에이터 행사 플랫폼): B2C 유저 웹 프론트엔드 리드 개발 / 5인(FE 3명, BE 2명) / 2024.04 ~ 2025.01

Next.js 14(App router), React 18, TypeScript, TanStack Query 5, Tailwind CSS

- 3인 FE 팀 리드로 기능 분배, 코드 리뷰 프로세스 도입 및 6회 행사 릴리즈 관리 주도
- 티켓 구매 → 결제 → 오프라인 QR 입장 → 환불의 전체 커머스 플로우 구현, 해외결제 수단 추가
- Throttling 및 요청 중복 방지 적용 → 초당 1,600 RPS 상황에서 CPU 사용률 20% 유지
- next/image의 응답 지연 문제 해결을 위한 커스텀 로더 + CDN 서빙 구조 전환, 응답 속도 500ms → 50~150ms 개선
- CSR/SSR 환경을 고려한 프론트엔드 인프라 구성 및 GitHub Actions 기반 배포 자동화 구축

(※ 연간 20만 명 이상이 참여한 국내 최대 규모 행사 안정적 운영 - [관련 기사](#))

MOIDA(굿즈 커머스 플랫폼): 백오피스 풀스택 개발 / 4인(FE 2명, BE 2명) / 2025.01 ~ 2025.04

Next.js 14(App router), Nest.js, TypeScript, TanStack Query 5, React Hook Form + Zod

- 인증, 회원, 셀러, 상품, 상점 5개 도메인의 CRUD 및 권한 분기 설계, FE·BE 전반 구현
- HTTP 인터셉터 기반 토큰 갱신 자동화 설계 - 선제적 갱신 + 동시 401 요청 중복 방지로 세션 끊김 없는 인증 처리 구현
- React Hook Form + Zod로 어드민 폼 구조 공통화 → 신규 페이지 개발 시간 단축

OVERTAKE(글로벌 게이밍 플랫폼): Playfolio 탭 프론트엔드 개발 / 7인(FE 3명, BE 4명) / 2023.09 ~ 2023.12

Next.js 13(App router), TypeScript, GraphQL, TanStack Query 4, Tailwind CSS

- GraphQL Codegen 도입으로 백엔드 스키마 → TypeScript 타입 자동 생성, API 타입 오류 빌드타임 차단
- i18n 자동화 및 새로고침 시 언어 초기화 문제 해결을 위해 쿠키 + middleware 처리 도입
- SSR 환경 대응을 위한 CSS-in-JS → Tailwind CSS 전환
- 컴파운드 패턴 + Context API 기반 컴포넌트 설계로 책임 분리 및 재사용성 확보

해처리 / Software Engineer / 데이터 팀 / 2022.07 ~ 2023.01 (7개월)

Observer(AI 기반 농산물 가격 예측 및 구매 대행 플랫폼): 프론트엔드 전담 + 데이터 파이프라인 개발 / 3인(FE 1명, BE 2명)

React 18, TypeScript, AWS Lambda, Serverless Framework, ReCharts

- 농산물 가격 데이터(유통정보, 관세청 수출입, 기상청, 네이버 등) 수집 배치 시스템 전담 개발
- 데이터 수집 파이프라인을 기존 Spring Boot Batch 환경에서 AWS Lambda + Serverless Framework로 전환 → 데이터 팀이 직접 유지보수 가능한 구조로 개선
- 시계열 차트, 품목 비교 그래프 등 데이터 시각화 구현, Suspense 경계 기반 개별 Fallback UI로 순차 로딩 UX 확보

(※ 위 성과를 인정받아 TIPS 프로그램 선정 - [관련 기사](#))

엔트썸 / Software Engineer / 개발 팀 / 2020.03 ~ 2022.07 (2년 5개월)

FRESHGO24(무인 매장 키오스크 플랫폼): SCM 풀스택 개발 / 2인(풀스택 1명, Android 1명)

React 16, JavaScript, TypeScript, Java, Spring Boot, MySQL

- 관리자 어드민 및 점주 대시보드의 프론트엔드, 백엔드 전반 개발 및 유지보수
- 선결제, 승인, 환불, 부분 취소 등 복잡한 결제 시나리오에 대응하기 위한 VAN/PG사 연동 기능 개발
- 일·주·월 단위 매출 정산 시스템 및 엑셀 다운로드 기능 구현
- 결제 예외 대응을 위한 로그 수집 및 CS 지원 페이지 구현 → 일 평균 고객 응대 시간 40% 단축
- 레거시 JavaScript → TypeScript 점진적 전환으로 런타임 에러 감소 및 코드 안정성 확보

(※ 출시 6개월 만에 오프라인 매장 50개 오픈, 누적 거래 30만 건 달성 - [관련 기사](#))

Articles

- [20개 슬라이스, 6개 레이어 - Feature-Sliced Design을 실무에 점진적으로 도입한 과정](#)
- [프론트엔드에서 인증 만료를 우아하게 처리하는 방법](#)
- [금융 도메인에서 프론트엔드 보안을 점검하며 배운 것들](#)
- [TanStack Query Key Factory 패턴으로 캐시 무효화 관리하기](#)
- [백엔드 없이 프론트 먼저 - Mock-First 개발과 OpenAPI 타입 안전 API 레이어 구축기](#)
- [Ant Design을 건너내고 자체 디자인 시스템을 구축한 이유와 과정](#)
- [useSuspenseQuery에서 필터 검색 시 화면이 깜빡이는 이유, 그리고 startTransition으로 해결하기](#)
- [상태관리 패턴 비교 & 횡단 관심사 관리 전략](#)

Education

- 한국방송통신대학교 / 컴퓨터 과학과 / 2025.03 ~ 재학 중
- Product Engineer Camp 7기 수료 / 2025.02 ~ 2025.04
- 한국소프트웨어인재개발원 웹 개발자 양성과정 수료 / 2019.07 ~ 2020.02